

# CHARAKTERBOGEN

Charakter _____	Spieler _____
Rasse _____	Aspekt _____
Klasse _____	Ruhm _____ Rang _____
Gesamt-AP _____	Freie Abenteurerpunkte _____
Karma _____	Freies Karma _____
Herkunft _____	Stand _____
Glaube _____	Aussehen _____
Alter _____	Größe _____
Statur _____	Gewicht _____

## GABEN

### AKTION

**AKROBATIK** \_\_\_\_\_

Balancieren \_\_\_\_\_

Fallen \_\_\_\_\_

Gaukeleien \_\_\_\_\_

Seiltechnik \_\_\_\_\_

Winden \_\_\_\_\_

**ATHLETIK** \_\_\_\_\_

Geländelauf \_\_\_\_\_

Klettern \_\_\_\_\_

Kraftakt \_\_\_\_\_

Schwimmen \_\_\_\_\_

Springen \_\_\_\_\_

Tauchen \_\_\_\_\_

**BEOBACHTEN** \_\_\_\_\_

Beschatten \_\_\_\_\_

Schätzen \_\_\_\_\_

Sinne \_\_\_\_\_

Spurenlesen \_\_\_\_\_

Suchen \_\_\_\_\_

**DIEBKUNST** \_\_\_\_\_

Einbrechen \_\_\_\_\_

Fälschen \_\_\_\_\_

Gassenwissen \_\_\_\_\_

Glücksspiel \_\_\_\_\_

Stehlen \_\_\_\_\_

Verstecken \_\_\_\_\_

**GESELLSCHAFT** \_\_\_\_\_

Etikette \_\_\_\_\_

Musizieren \_\_\_\_\_

Schauspielern \_\_\_\_\_

Singen \_\_\_\_\_

Tanzen \_\_\_\_\_

Verkleiden \_\_\_\_\_

### HEILUNG

Gift \_\_\_\_\_

Krankheit \_\_\_\_\_

Psyche \_\_\_\_\_

Wunden \_\_\_\_\_

**HEIMLICHKEITEN** \_\_\_\_\_

Schleichen \_\_\_\_\_

Tarnen \_\_\_\_\_

**LENKEN** \_\_\_\_\_

Abrichten \_\_\_\_\_

Reiten \_\_\_\_\_

Rudern \_\_\_\_\_

Segeln \_\_\_\_\_

Wagenlenken \_\_\_\_\_

**MECHANISMEN** \_\_\_\_\_

Fallen bauen \_\_\_\_\_

Fallen entdecken \_\_\_\_\_

Fallen entschärfen \_\_\_\_\_

Schlösser öffnen \_\_\_\_\_

**SELBSTBEHERRSCHUNG** \_\_\_\_\_

Selbstbeherrschung \_\_\_\_\_

**ÜBERLEBEN** \_\_\_\_\_

Berge \_\_\_\_\_

Dschungel \_\_\_\_\_

Schnee \_\_\_\_\_

Steppe \_\_\_\_\_

Sumpf \_\_\_\_\_

Wald \_\_\_\_\_

Wüste \_\_\_\_\_

**VERHANDeln** \_\_\_\_\_

Ausflüchte \_\_\_\_\_

Empathie \_\_\_\_\_

Handeln \_\_\_\_\_

Überreden \_\_\_\_\_

Überzeugen \_\_\_\_\_

Verführen \_\_\_\_\_

Verhören \_\_\_\_\_

### WISSEN

**HANDEWERK** \_\_\_\_\_

Alchimie \_\_\_\_\_

Baukunde \_\_\_\_\_

Mechanik \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**KREATIVITÄT** \_\_\_\_\_

Kreativität \_\_\_\_\_

Kriegskunst \_\_\_\_\_

**MAGIE** \_\_\_\_\_

Aspektmagie \_\_\_\_\_

Deutung \_\_\_\_\_

Elementarmagie \_\_\_\_\_

Gegenstände und Relikte \_\_\_\_\_

Schulmagie \_\_\_\_\_

**NATUR** \_\_\_\_\_

Kräuterkunde \_\_\_\_\_

Monsterkunde \_\_\_\_\_

Naturkunde \_\_\_\_\_

Pflanzenkunde \_\_\_\_\_

Tierkunde \_\_\_\_\_

**RECHNEN** \_\_\_\_\_

Rechnen \_\_\_\_\_

**WELT UND LÄNDER** \_\_\_\_\_

Dämonen und Kulte \_\_\_\_\_

Götter und Aspekte \_\_\_\_\_

Land und Leute \_\_\_\_\_

Sagen und Legenden \_\_\_\_\_

**KLASSENSPEZIFISCH** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

	<b>AUS/ME-Kosten</b>			
<b>FS</b>	1-5	6-10	11-15	16+
<b>AUS/ME</b>	5	4	3	2

### SPRACHEN

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**SCHRIFTEN**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### KAMPF

**ABWEHREN** \_\_\_\_\_ **WAFFENGRUPPE 1** \_\_\_\_\_

Abwehren \_\_\_\_\_

**AUSWEICHEN** \_\_\_\_\_ **WAFFENGRUPPE 2** \_\_\_\_\_

Ausweichen \_\_\_\_\_

**BLOCKEN** \_\_\_\_\_ **WAFFENGRUPPE 3** \_\_\_\_\_

Blocken \_\_\_\_\_

**MAGIERESISTENZ** \_\_\_\_\_ **WIDERSTAND** \_\_\_\_\_

Magieresistenz \_\_\_\_\_  Widerstand \_\_\_\_\_

**WAFFENFERTIGKEITEN:**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**BEWEGUNG:** \_\_\_\_\_ — \_\_\_\_\_ (Rüstung) = \_\_\_\_\_

### MAGIE

<b>ASPEKTMAGIE</b> _____	<b>ELEMENTARMAGIE</b> _____	<b>SCHULMAGIE</b> _____
<input type="checkbox"/> Chaos _____	<input type="checkbox"/> Eis _____	<input type="checkbox"/> Beherrschung _____
<input type="checkbox"/> Leben _____	<input type="checkbox"/> Erde _____	<input type="checkbox"/> Bewegung _____
<input type="checkbox"/> Schutz _____	<input type="checkbox"/> Feuer _____	<input type="checkbox"/> Information _____
<input type="checkbox"/> Tod _____	<input type="checkbox"/> Luft _____	<input type="checkbox"/> Magie _____
<input type="checkbox"/> Blutmagie _____	<input type="checkbox"/> Wasser _____	

<b>WAFFE</b>	<b>SCHADEN</b>	<b>BONUS</b>
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

**VERTEIDIGUNGSWAFFE**

Blockwert \_\_\_\_\_ Schaden \_\_\_\_\_

einsetzbar gegen \_\_\_\_\_

<b>Gesamt-Rüstungsschutz</b>	<b>RS</b>	Torso _____	<b>RS</b> _____
Rüstteile _____	<b>RS</b> _____	Helm _____	<b>RS</b> _____

Lebensenergie	<input type="text"/>	_____
Körperliche Energie	<input type="text"/>	_____
Mentale Energie	<input type="text"/>	_____
Ausdauer	<input type="text"/>	_____

**Regeneration:**

LE: \_\_\_\_\_ (GW/4) pro Tag

KE: \_\_\_\_\_ (GW/2) pro 8h Schlaf (1x am Tag)

ME: \_\_\_\_\_ (GW/10) pro Stunde

AUS: \_\_\_\_\_ (GW/2) halbe Stunde Ruhe (unter ¼)

**Anzapfen:** 1 LE = \_\_\_\_\_ (GW) ME (unter ¼)

**Meditieren:** 30min = \_\_\_\_\_ (GW) ME, alle 2h